

DINO DRAFT



Wiek: 6-99 lat



Liczba graczy: 2-5



Zawartość:



5 kart
"dinozaur"



5 kart
"kolor"



50 kart gry



Cel gry: Zdobyć jak najwięcej punktów na końcu gry.



Przygotowanie gry: Podziel karty dinozaurów i kolorów na dwie kupki i potasuj każdą z nich. Każdy z graczy dostaje po 1 karcie z każdej kupki, patrzy na nie i zatrzymuje je, nie pokazując innym graczom. Nieużyte karty ładują po jednej stronie, zakryte. Wylosowane karty wskazują na kolor i dinozaura "misję". Za każdą kartę w ręce, która jest tego samego koloru lub z tym samym dinozaurem co karty "misja", gracz dostaje 1 punkt. Gra toczy się na zasadzie rund "weź i podaj": w trakcie tych rund gracze otrzymują karty, a w każdej turze, każdy gracz wybiera jedną kartę, którą chce zatrzymać, zanim przekaże pozostałe graczowi po swojej lewej stronie. W pierwszej rundzie "weź i podaj" potasuj karty gry i rozdaj według schematu poniżej:

- 4 karty na gracza, w grze 2-osobowej.
- 6 kart na gracza w grze 3- i 4-osobowej.
- 5 kart na gracza w grze 5-osobowej.

Ułóż resztę kart zakryte na kupce na środku stołu.

Jak grać: Wszyscy grają jednocześnie: wszyscy gracze w tym samym czasie wybierają jedną kartę z ręki, którą chcieliby zatrzymać i umieszczają ją zakrytą przed sobą. Kiedy każdy z graczy to zrobi, wszyscy ujawniają wybrane karty. Następnie każdy z graczy przekazuje karty na ręce graczowi po swojej lewej stronie. Zaczyna się następna kolejka i tak jak poprzednio wszyscy gracze wybierają jedną kartę ze swoich nowych kart na ręce i umieszczają ją przed sobą zakrytą, zanim odkryją wybrane karty... Gra toczy się dalej w opisany sposób, dopóki każdy z graczy nie zostanie z jedną kartą na ręce. Te karty są następnie odrzucone i odłożone na koniec gry.

Aby rozpocząć drugą rundę "weź i podaj", ponownie rozdaj karty graczom, tak jak na początku gry i rozpocznij rundę jak wcześniej.

Uwaga: W grze 3-, 4- lub 5-osobowej rozegrajcie 2 rundy "weź i podaj". W grze 2-osobowej rozegrajcie 4 rundy "weź i podaj".

Koniec gry: Po ostatniej rundzie "weź i podaj" każdy z graczy liczy swoje punkty z kart przed sobą. Zdobywasz:

- 1 punkt za każdą kartę, która pasuje do koloru twojej misji
- 1 punkt za każdą kartę pasującą do twojego dinozaura
- 1 punkt za każdą kartę, która pasuje do koloru misji gracza po twojej lewej stronie
- 1 punkt za każdą kartę, która pasuje do dinozaura gracza po twojej lewej stronie.

Gracz z najwyższym wynikiem wygrywa.

Autor gry: Yann Dupont.